

## Шашечный турнир старшая группа

### Задачи:

Продолжать учить играть в шашки;

Развивать логическое мышление и память, внимание, наблюдательность, ориентировку в пространстве;

Воспитывать настойчивость и терпение.

*Дети входят в зал. Располагаются вокруг стола, где сидит Зайка с шашками.*

### Вед:

- Зайке шашки подарили,

А зачем – не сообщили.

Зайка их сперва погрыз

Не съедобны вот сюрприз!

Что же делать Зайке с ними,

С несъедобными такими?

Зайка их сперва катал,

Стало скучно он устал.

- Ребята, Зайка ничего не знает про шашки. А мы с вами знаем!

- Давайте отправимся в шашечное королевство и Зайке расскажем о шашках.

- Мы в волшебной стране побываем с вами, познакомим Зайку с шашками - жильцами.

- Жили, были на одной шахматной доске два шашечных королевства.

- Какого цвета? (белое и черное).

- Сколько жителей было в каждом королевстве? (12).

- Каждый жил в своем домике.

- В белом или черном? (в черном – шашки стоят на черных клетках).

- И гулять все жители шашечной страны любили по черным полям, и ходили не на право, не налево и не прямо. А как?

### Ребенок:

Они из дома и домой

Шагают лишь наискосок,

Из уголка на уголок.

### Вед:

- К сожалению, между двумя королевствами не было мира. Как только встретятся черные с белыми, начинаются сражения.

- Обязательно ли бить в шашках? (обязательно).

- Как шашки бьют? (и вперед и назад).

### Вед:

- Зайка хочет поиграть стал он лапки потирать.

- Но прежде чем играть, надо расставить шашки по местам: (напоминаем черныеверху, белые внизу) разыграть, кто какими играет.

### Эстафета:

A B C D E F G H

**Вед:**

- Все готово. Чтоб начать шашечную партию.
- Соперники пожмите друг другу руки.
- А ты Зайка смотри внимательно и учись!!!

**Напутствие:**

Ребенок:

- Чтоб путь победы  
В сраженье открыть,  
Отважным и смелым  
Игрок должен быть  
Упорным - награда  
Победа в сраженье  
А всех не внимательных  
Ждет поражение.

Вед:

- Команды займите свои места. Вам нужно по очереди подходить к шахматной доске и делать ход (арбитр помогает следить за очередностью хода)

*Игра.*

**Подведение итогов. Объявление победителей. Награждение участников и победителей. Круг почета.**

